任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541－6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254－1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271－5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052）571－2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011）621－0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862）52－1821番（代表）

© Nintendo 1984

ファミリーコンピュータ™

VIDEO SHOOTING
光線銃シリーズ

ダックハント

〈HVC-DH〉

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・ダックハント(VIDEO SHOOTING HVC-DH)〟をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

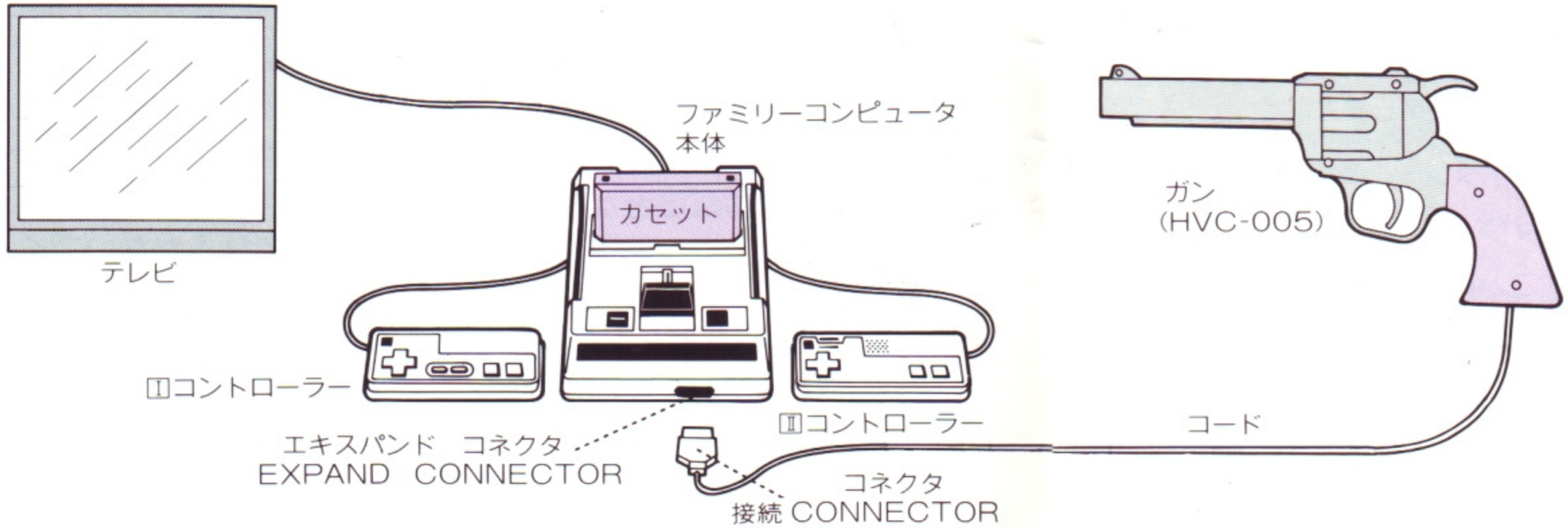
目次

1.使用上の注意……P 1
2.ファミリーコンピュータ本体とガンの接続方法、及び各部の名称……P 2～3
3.コントローラー各部の名称、及び操作方法……P 4～5
4.ガンの操作方法……P 6～7
5.遊び方……P 8～13

1.使用上の注意

1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。
4) ガンの「取扱説明書」をよくお読みください。

2.ファミリーコンピュータ本体とガンの接続方法、及び各部の名称



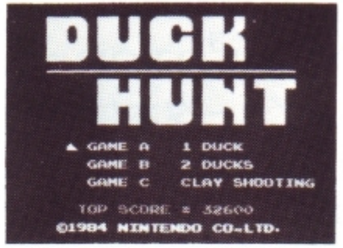
ガンの接続CONNECTORを、ファミリーコンピュータ本体前面のEXPAND CONNECTORに挿入してください。

3.コントローラー各部の名称、及び操作方法

※Ⅰコントローラーを使用します。

- ✚ボタン
  GAME A で、2-PLAYER の時に使用します。
- Ⓐボタン……使用しません。
- Ⓑボタン……使用しません。

●SELECTボタン



このボタンを押すごとにタイトル画面の➡印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

※ガンでもゲームセレクトできます。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。

●STARTボタン

このボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

※ガンでもゲームスタートできます。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを中断したい時にSTARTボタンを押すと、ポーズ音が鳴り、ゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態からゲームを続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

4.ガンの操作方法

■射程距離、 約 2m

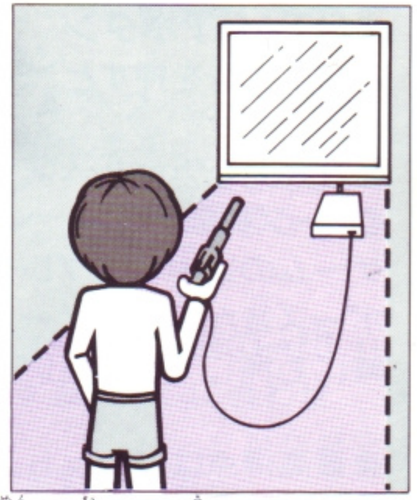
- ブラウン管のサイズによって多少異なります。

■ターゲット(標的)、テレビ画面

- テレビ画面の輝度・コントラストがこのゲームに合っていないと、命中しないことがありますので、調整してください。

■ゲームセレクト・スタート

- タイトル画面で、ガンを画面に向けずに**カラ撃ち**すると➡印が移動します。
- 希望するゲームに➡印を合わせ、ガンを画面に向けて撃つと、そのゲームがスタートします。



■各ご家庭のテレビの調整状態がゲームに合わない時は、ガンの銃口をテレビ画面に向けて撃っても、ゲームスタートできないことがありますので画面を調整してください。

- スタートできない場合には2つの原因が考えられます。

1) 画面が暗いとき
輝度を上げて画面を明るくしてください。

2) 画面が明るすぎて、全体に白っぽいとき
コントラストを調整して画面を鮮明にするか、または輝度を落として画面を少し暗くしてください。
(タイトル画面のバックの黒い部分をできるだけ黒くする)

※テレビの画面調整方法・操作部の名称は、各ご家庭のテレビによって異なりますので、そのテレビ用の取扱説明書をご覧ください。

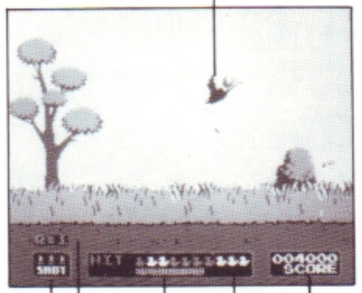
5.遊び方

光線銃とビデオが一体となったゲームです。ダックハントと、クレー射撃を楽しんでください。

■GAME A（ダックハント）

ダック（鴨）を１羽ずつハンティングするゲームです。

- 獲物（ダック）を見つけた猟犬が「ワンワン！」とないて草むらに跳び込むと、ダックが１羽ずつ飛び上がります。（飛び上がる場所はまちまちです。）
- ダックは数秒間画面内を飛び回りますので、この間に仕留めてください。持ち弾は３発です。
- 命中すると画面下の点滅しているランプが赤に変わります。
- ３発とも外れてしまったり、時間切れになって空の色が変わると、ダックは画面の外へ飛び去ってしまい、「ミス」になります。（猟犬に「クックック……」と笑われます。）



- 時々、青や赤の色が異なったダックが飛び上がります。これを仕留めると高得点が得られます。
- 10羽のダックが現われると、１面終了です。この時に、仕留めたダックの数がPASS LINE（画面下に表示）に達していれば、次の面に進むことができます。達していない場合はゲーム終了となります。
- 面が進むにしたがってダックの飛び方は速くなり、PASS LINEは高くなります。

※２人プレイ

GAME Aでは２人プレイもできます。

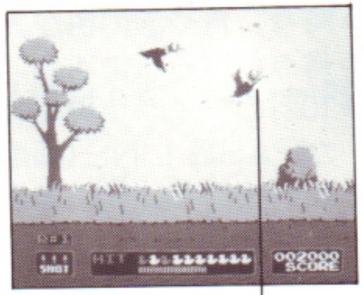
- １人はハンターになってダックを狙い、もう１人は飛び上がったダックを✚ボタンで上下左右に移動させ、撃たれないようにコントロールします。空の色が変わるまでダックは画面の外へ出られませんから、その間、ハンターの狙いをかわしてください。（空の色が変わると、自動的に画面の外へ出てしまいます。）

■GAME B（ダックハント）

同時に2羽のダックが飛び上がります。

- 遊び方はGAME **A** と同じですが、空の色は変わりません。

※2人プレイはできません。



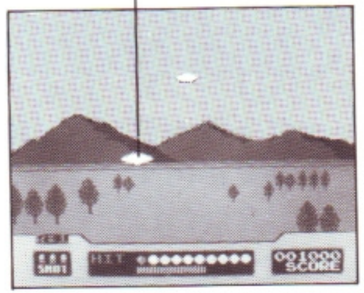
ダック

■GAME C（クレー射撃）

クレー射撃のトラップ競技をアレンジしたゲームです。

- クレー（標的）が2個ずつ放出され、飛び去っていきます。それを追い撃ちしてください。
- クレーは見る見る小さくなっていきます。大きいうちに早く撃つ方が命中しやすくなっています。
- GAME **A・B** と同様に PASS LINE が設けられており、命中数が達していないと次の面に進むことができず、ゲーム終了となります。

クレー



[持ち弾]

■GAME **A**……ダック1羽に対して、3発
■GAME **B**……ダック2羽に対して、3発
■GAME **C**……クレー2個に対して、3発

[得点]

■GAME **A・B・C**

- 命中した時、その位置に表示されます。面数によって得点は変わります。
- 1面をミスなしで取ると、PERFECT 点が加算されます。

[PASS]

- それぞれの面が終わって、命中表示ランプが PASS LINE に達していると次の面に移ることができます。PASS LINE に達していない場合は、その面でゲーム終了となります。
- PASS LINE は、面が進むにしたがって（10面目以後）段々高くなります。

[面数]

- R=　　で面数表示されます。

MEMO